

**Un spectacle vivant, audiovisuel et interactif, avec
la participation active des enfants,
conçu, produit et réalisé par :**



Thème :

La vie au moyen-âge



Contenus pédagogiques

- Evoluer dans un environnement moyenâgeux : château, prince, princesse, chevalier...
- Découvrir les aspects de la vie d'autrefois : les métiers (forgeron, meunier, potier, ...), les arts (musique, peinture, ...), les tenues (l'armure, ...)
- Explorer un conte



Une animation avec des chansons et des jeux.

Une histoire racontée en direct au micro.

**Des outils pédagogiques après la séance :
un livre, un CD audio (chansons & conte),
un poster, un dossier pédagogique**

La narration : les personnages



Le jour de son mariage, le prince Aurèle reçoit un sort qui l'endort pour 100 ans !



Pour aider la princesse à le réveiller, les enfants auront besoin de l'aide de plusieurs personnages :



Brunor, le page du château, guide les enfants dans le village et le château du Moyen Âge.



Gaubert, le moine dans son église.



Le meunier, dans son moulin.



Le forgeron, dans son atelier.



Cécilio, le ménestrel et son luth.

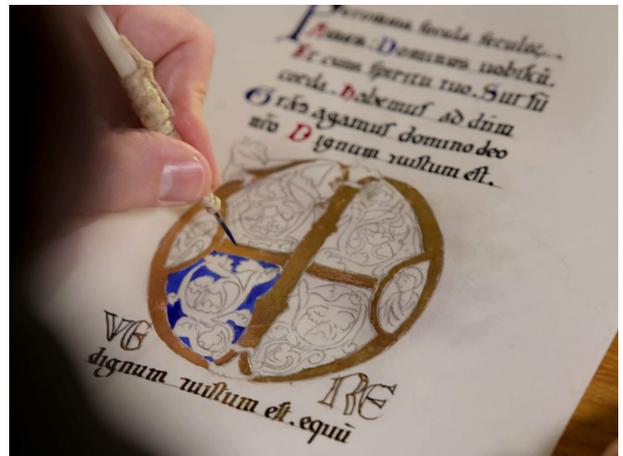


Le prince Aurèle est réveillé. Il se dirige avec la princesse Philippa vers l'église, pour célébrer leur mariage.

L'église du moine Gaubert



Découverte de la calligraphie



Le moulin



Découverte du moulin, du blé à la farine.



La forge



Découverte de la forge, élaboration du fer et création d'une hache.



Cécilio et son luth



Découverte de la musique médiévale et des instruments.



Notions complémentaires pour le cycle 2 :

Le boulanger



Le potier



La peintre et son atelier de fabrication

