

DOSSIER D'EXPLOITATION PÉDAGOGIQUE

LE TRÉSOR DE
Calico Jack

Une aventure au fil de l'eau



Fiches
complémentaires
disponibles
au téléchargement



LE TRÉSOR DE Calico Jack

Une aventure au fil de l'eau



SOMMAIRE :

Pages (L) de 02 à 17 :

Fiches élèves (compétences en langage).

Pages (E) de 18 à 24 :

Fiches enseignants (fiches informations, référentiels).

Pages (M) de 25 à 40 :

Fiches élèves (compétences en découverte du monde).

Des fiches complémentaires et en couleur sont disponibles sur le site

www.planetemomes.fr/CalicoJack24

Afin de respecter **les droits des auteurs** et soutenir la création, mais également pour protéger et valoriser la propriété intellectuelle, il revient aux utilisateurs de **déclarer les copies au Centre Français du droit de Copie.**

Pour déclarer gratuitement:

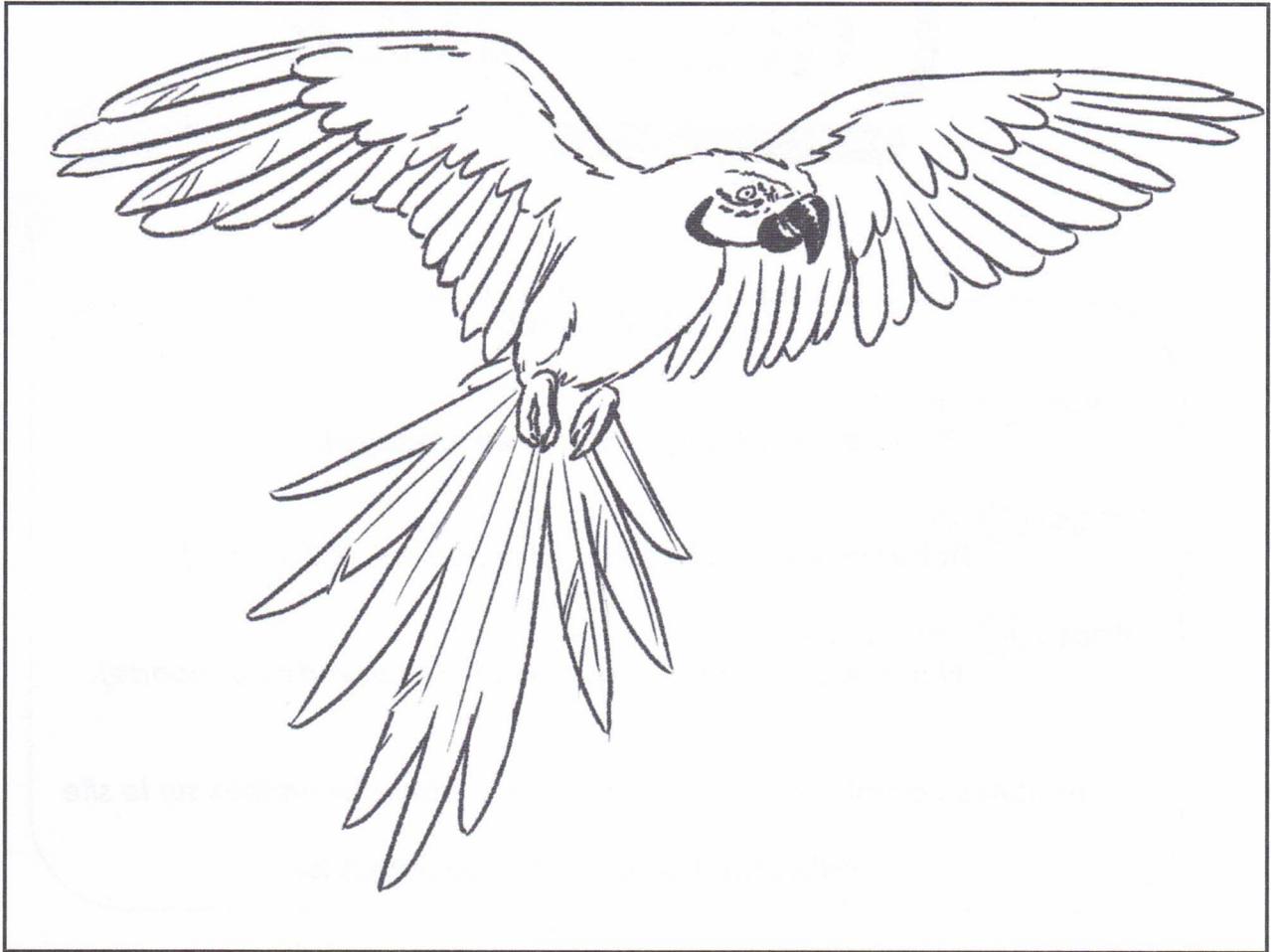
<https://v1.cfcopies.com/declaration-enseignant>



Spectacle présenté par :

L

Colle les lettres sous le modèle et colorie Rakam.



R	A	K	A	M
---	---	---	---	---

--	--	--	--	--

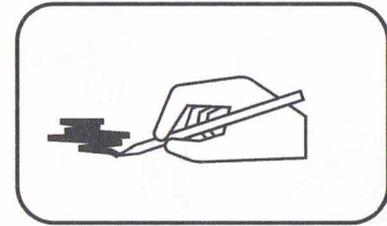


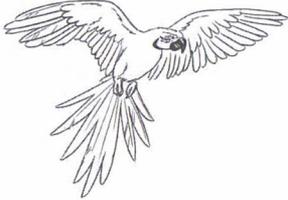
K	A	M	A	R
---	---	---	---	---



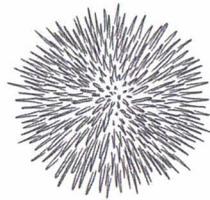
Colorie autant de gouttes d'eau que de syllabes.

Aide-toi en tapant dans les mains.

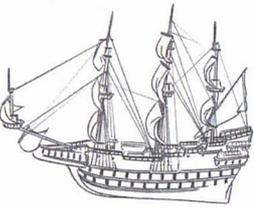








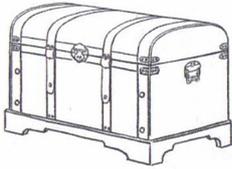








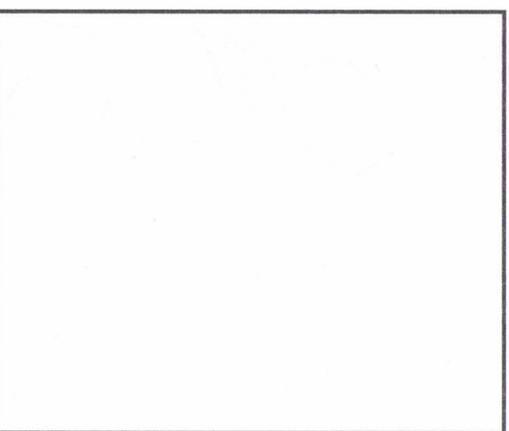
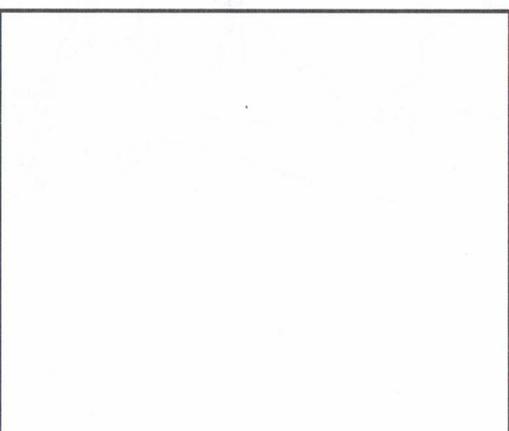
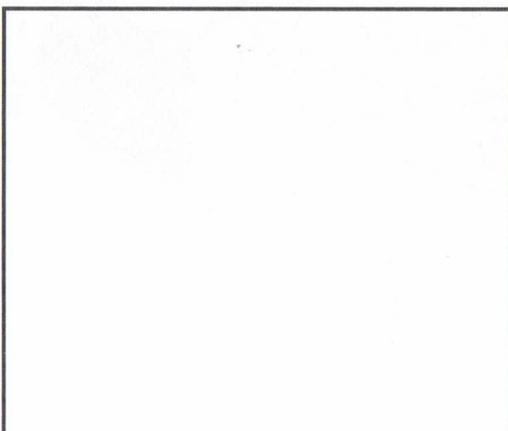
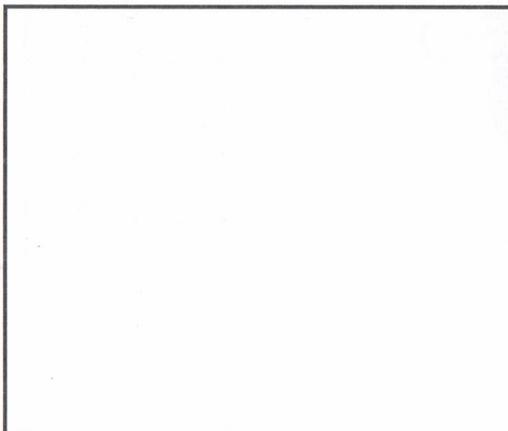
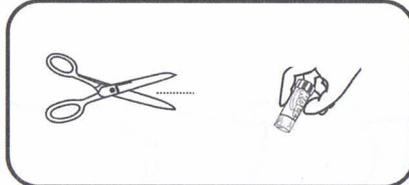






7

Découpe les objets et **colle-les** dans le bon cadre.
Utilise les référentiels p.18 et 19.

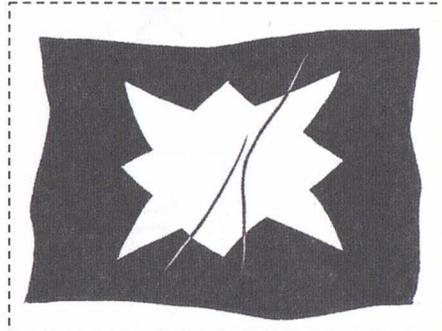
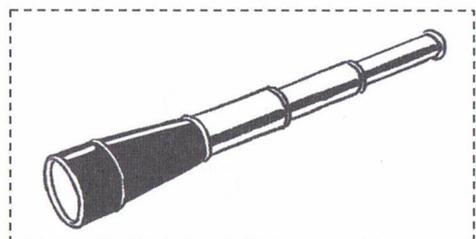


COFFRE

ÉTENDARD

LONGUE-VUE

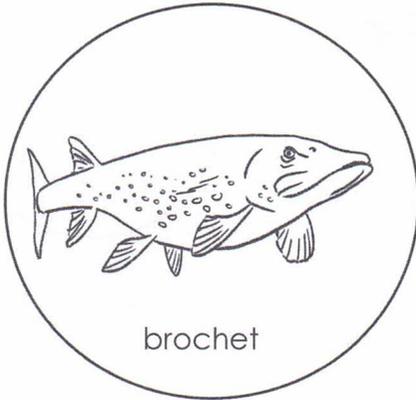
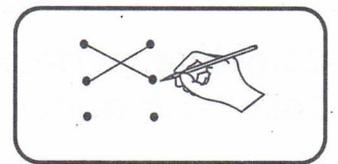
CHAPEAU



L

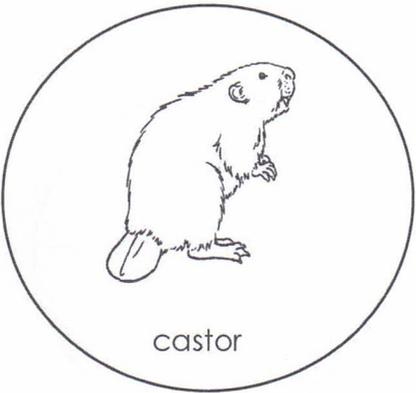
Relie chaque animal à son nom.

Utilise les référentiels p.20.



brochet

● CASTOR



castor

● BROCHET



libellule

● GRÈBE HUPPÉ



GRÈBE HUPPÉ

● LIBELLULE

L

Entoure les phrases justes dans chaque cadre.
Colle les images au bon endroit sur la carte.



Calico Jack a retrouvé sa longue-vue au moulin à eau.

Calico Jack a retrouvé son bateau au moulin à eau.

Calico Jack a retrouvé son chapeau au bord de la mer.

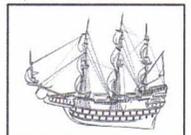
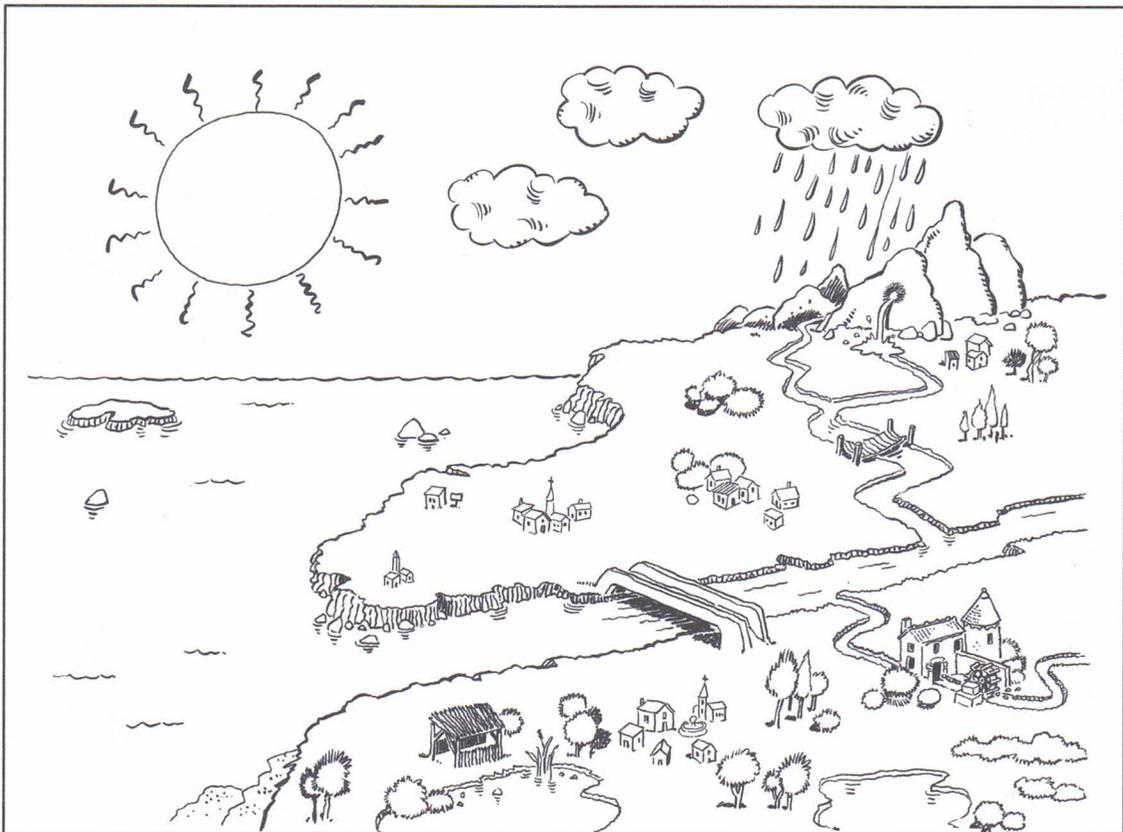
Calico Jack a retrouvé son chapeau au bord du fleuve.

Calico Jack a retrouvé son étendard au bord du ruisseau.

Calico Jack a retrouvé son bateau au bord du ruisseau.

Calico Jack a retrouvé son étendard au bord de la mer.

Calico Jack a retrouvé son étendard dans un nuage.

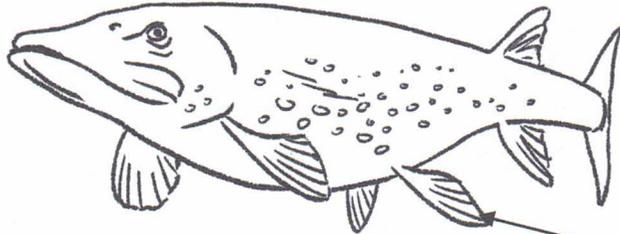


LE BROCHET

écailles



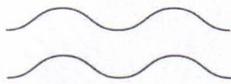
nage



NAGEOIRE



rivières, fleuves



poissons, grenouilles, canetons



oeufs de brochetons

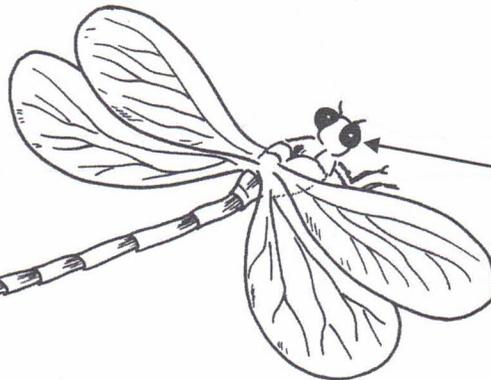


LA LIBELLULE

carapace



vole



ABDOMEN

YEUX GLOBULEUX

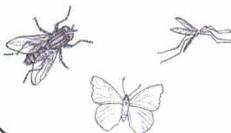
AILE



marais, rivières, étangs



insectes volants



oeufs puis larves





Coule ou flotte ?
Colle les images au bon endroit.



flotte



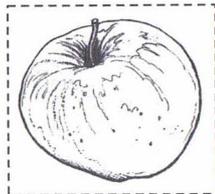
coule



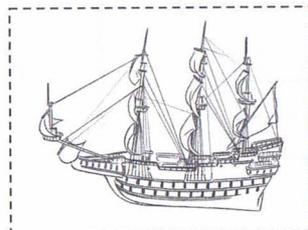
une plume



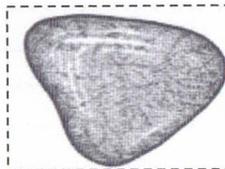
une pomme



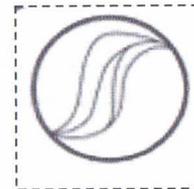
un bateau



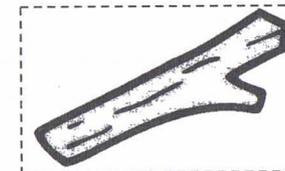
un caillou



une bille



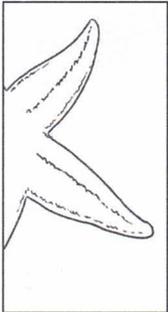
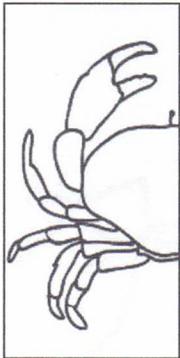
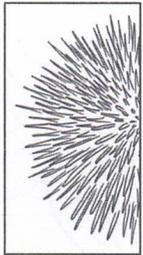
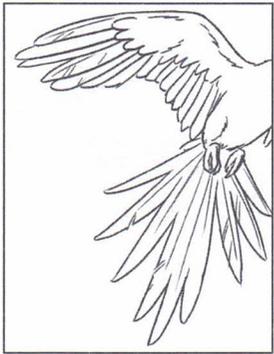
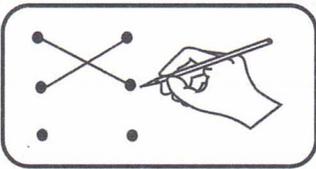
une branche



une bouteille



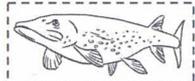
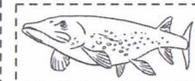
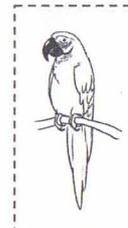
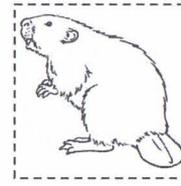
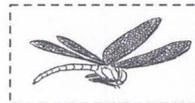
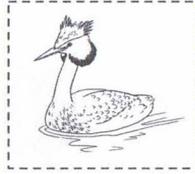
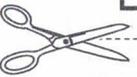
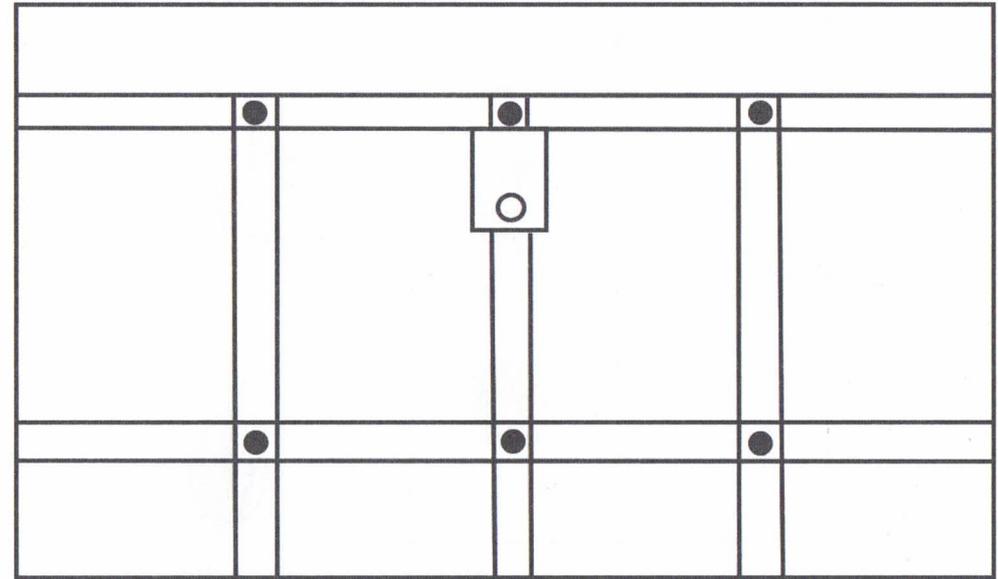
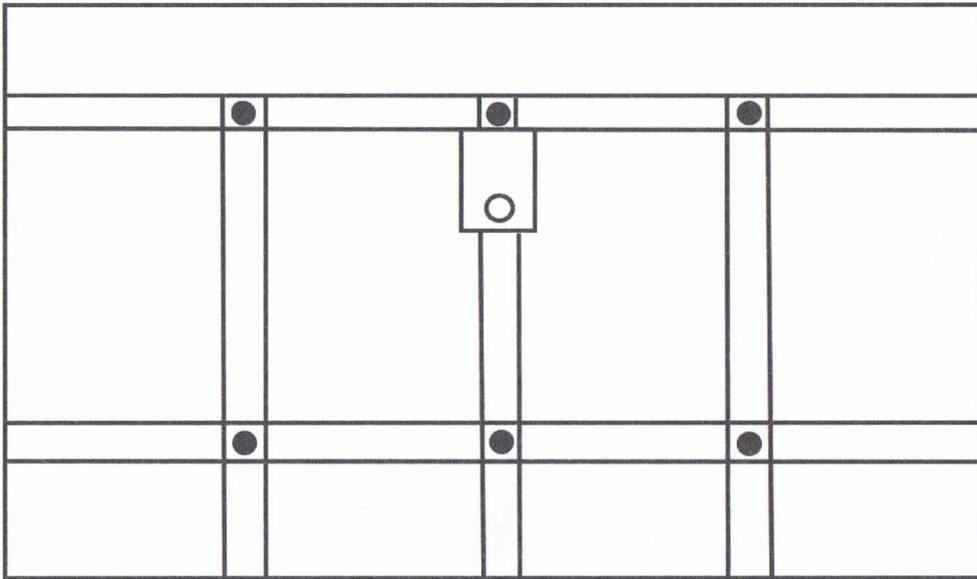
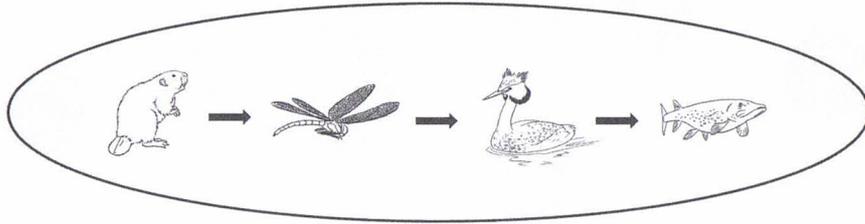
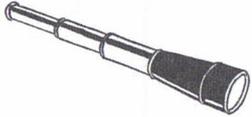
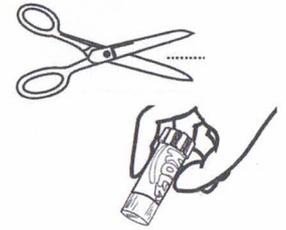
Relie les deux morceaux d'animaux qui vont ensemble.



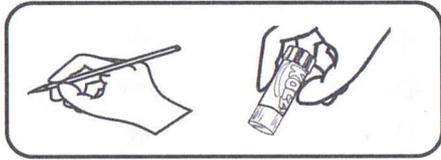
M

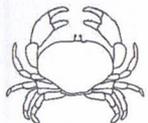
Découpe et **colle** les images des animaux du fleuve dans l'ordre indiqué sur les deux coffres. Attention, il y a un intrus.

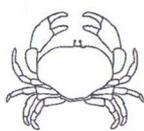
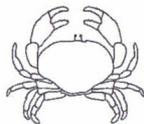
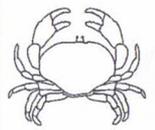
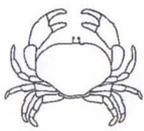
On peut cacher le modèle et écouter la chanson « Dans la longue-vue ».



Complète les deux tableaux en écrivant les bons numéros dans les cases de droite et en collant les bonnes images dans le tableau de gauche.



 = 1
  = 2
  = 3
  = 4

				1
	3			4
			2	1

