Dossier d'exploitation Une maison bizarre pour

Balthazar



/	Spectacle mis en scène par :

Sommaire du dossier d'exploitation « Une maison bizarre pour Balthazar »

Ce dossier d'exploitation vous est proposé en noir et blanc.

Cependant, vous pouvez trouver des documents en couleur (photos, fiches, etc.) sur le site : www.planetemomes.fr/balthazar

Ces documents sont utilisables dans le cadre scolaire et ne peuvent en aucun cas être employés à des fins commerciales.

Planètemômes ne pourrait être tenu responsable d'une autre utilisation que celle citée ci-dessus.

Page 1 : page de garde

Page 2: sommaire du dossier

Pages 3 à 12 : l'histoire « Une maison bizarre pour Balthazar »

Page 13: fabrique ta maison

Page 14 : fabriquer une case avec de la terre

Page 15: que vois-tu sur cette maison?

Page 16 : ton immeuble en volume à fabriquer

Page 17: ta maison sur pilotis

Page 18 : les dangers dans la maison : la cuisine Page 19 : les dangers dans la maison : le jardin Page 20 : les dangers dans la maison, les risques

Pages 21 à 23 : les objets dangereux

Page 24 : ce qu'un petit enfant peut manger sans risque d'étouffement

Page 25 : ne jamais mettre en bouche

Page 26 : dessins divers à découper

Page 27: je risque l'intoxication si j'absorbe...

Page 28 : ne touche pas, ça coupe !

Page 29 : ne touche pas, ça brûle!

Page 30 : se protéger dans les escaliers

Page 31 : comment réagir en cas d'accident ?

Page 32 : des numéros qui sauvent...

Page 33 : en cas d'incendie, composer le 18 (pour les français)

Page 34: en cas d'incendie, composer le 100 (pour les belges)

Page 35 : se protéger des accidents

Page 36 : dans la cour de récréation

Pages 37 et 38 : avant et après l'électricité

Page 39 : besoin d'électricité pour fonctionner

Page 40 : l'objet le plus récent

Page 41 : le piéton

Page 42 : le feu tricolore et le passage pour piétons

Pages 43 et 44 : en ville

Page 45 : organise le trajet d'Alizée

Page 46: quiz dangers

Page 47: comptine « Un petit rat blanc »

Page 48: proposition de danse sur la chanson « Dans la salle de bain »

Les personnages de l'histoire

Colorie les personnages et leurs noms de la même couleur.

Moustache

ALIZÉE



Alizée

Moustache



Balthazar



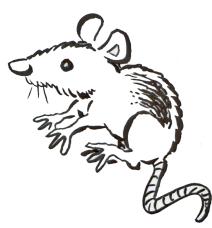
Balthazar

BALTHAZAR



MOUSTACHE

Alizée



Lecture de l'album « Une maison bizarre pour Balthazar »

Réponds aux questions en faisant des phrases.	
Comment se nomme la fillette ? Elle	
Comment s'appelle le mage ? $ \mathscr{M}_{$	
Quel animal est Moustache ? Moustache	
Dans quelle pièce de la maison sont-ils ?	
Où est Moustache ? Moustache	

Une maison bizarre pour Balthazar

- Entoure le nombre de dans le titre.
- 2
- 3 4
- . 5

- Entoure le nombre de
- dans le titre.

- 3
- 4
- 5

Reconstitue le titre de l'album sur une feuille blanche.

Balthazar

maison

Une

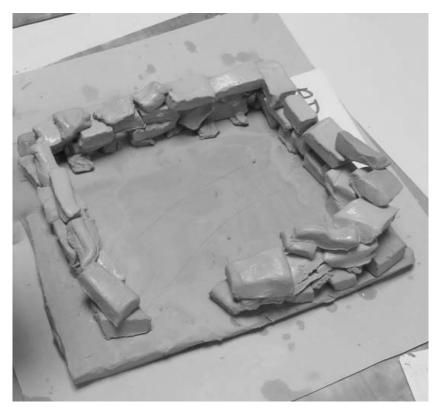




Fabriquer une case avec de la terre

Matériel: de l'argile, de la couleur noire, ocre et rouge brique

- Modeler la plaque d'argile pour en faire une base carrée de 20cm/20cm
- Avec l'argile, fabriquer des petites briques de 5cm/5cm et les placer sur la base pour monter les murs
- Façonner le toit rectangulaire avec l'argile et le placer sur les murs bâtis
- Peindre la maison avec de la couleur ocre ou de la couleur brique
- **Décorer** la maison avec des motifs géométriques de couleur noire



Base en argile et briques modelées

Femmes décorant une maison

La couleur de base est ocre ou « brique ».

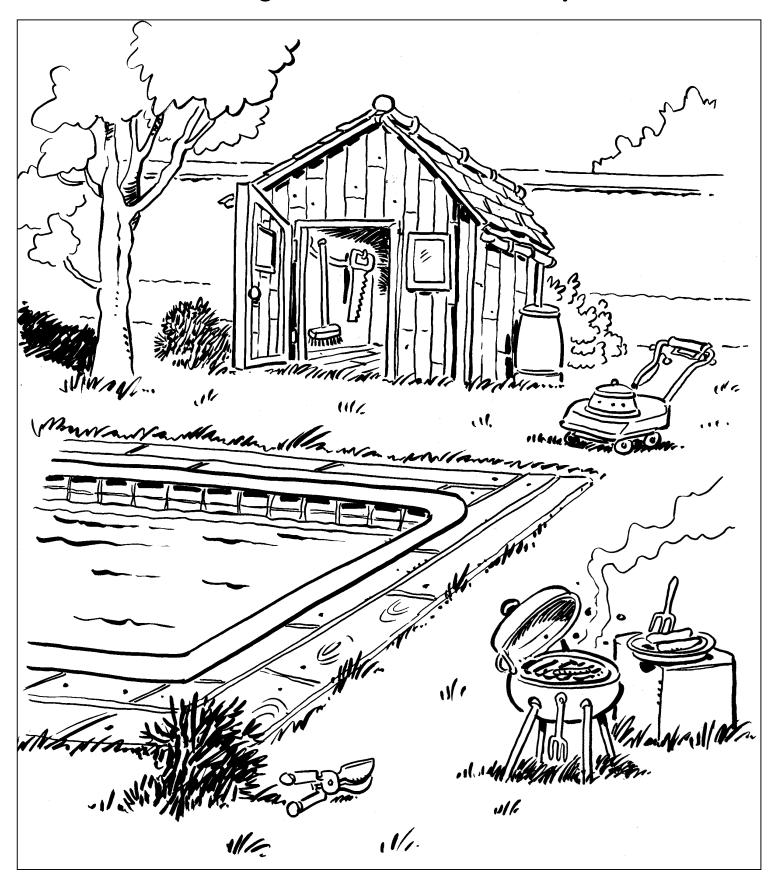
Les motifs sont dessinés après le séchage.

Vous pouvez trouver la photo en couleur sur le site :

www.planetemomes.fr/balthazar



Les dangers dans la maison : le jardin



- Nomme cet endroit.
- Entoure les objets qui te paraissent dangereux.
- Dessine ce qui manque pour éviter de tomber dans la piscine.

Je risque l'intoxication si j'absorbe...

- Barre en rouge les produits TOXIQUES ou DANGEREUX ET QUE TU NE DOIS JAMAIS ABSORBER (ou découpe les bouches barrées et colle-les sur les produits que tu ne dois jamais absorber).
- Entoure en vert ce qui ne présente aucun risque pour ta santé.





Ne touche pas, ça brûle!



L'ÉTUI À LUNETTES LE FER À REPASSER BRANCHÉ LE FEU DANS LA CHEMINÉE LES BOUGIES ALLUMÉES LE LIVRE LE CRAYON LE BARBECUE LA CASSEROLE SUR LE GAZ

• Colle une gommette rouge sur ce qui peut te brûler.

Se protéger des accidents

Pour éviter les accidents (blessures, noyades, chutes), il est nécessaire de se protéger.

• Découpe les actions de droite et colle-les en face des objets qui permettent de se protéger.

















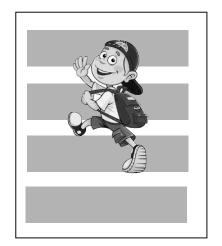
Le piéton

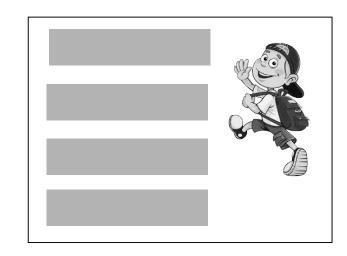
Je suis piéton ; comme tout le monde j'ai des droits mais je dois aussi respecter le code de la route. Je sais traverser une chaussée : je traverse aux endroits prévus pour les piétons, ils sont signalés par des panneaux spécifiques.

- 1/ Entoure le panneau ci-contre indiquant le passage pour piétons.
- 2/ Entoure en vert le bon comportement du piéton ci-dessous.

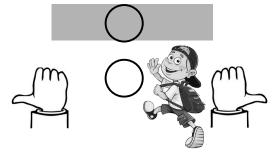






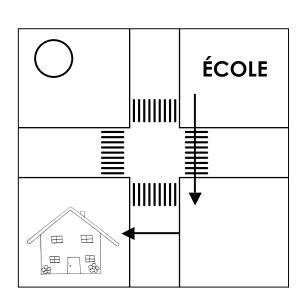


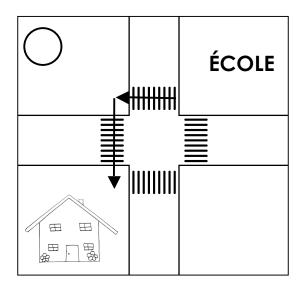
3/ Colorie le cercle correspondant à l'endroit où le piéton doit s'arrêter pour regarder à gauche et à droite avant de traverser.

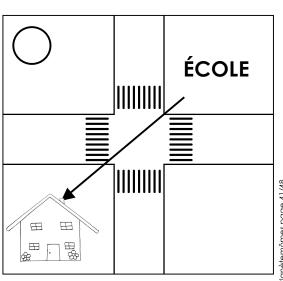




4/ Colorie le cercle correspondant au bon trajet qu'Alizée doit emprunter pour rentrer de l'école.







Organise le trajet d'Alizée

